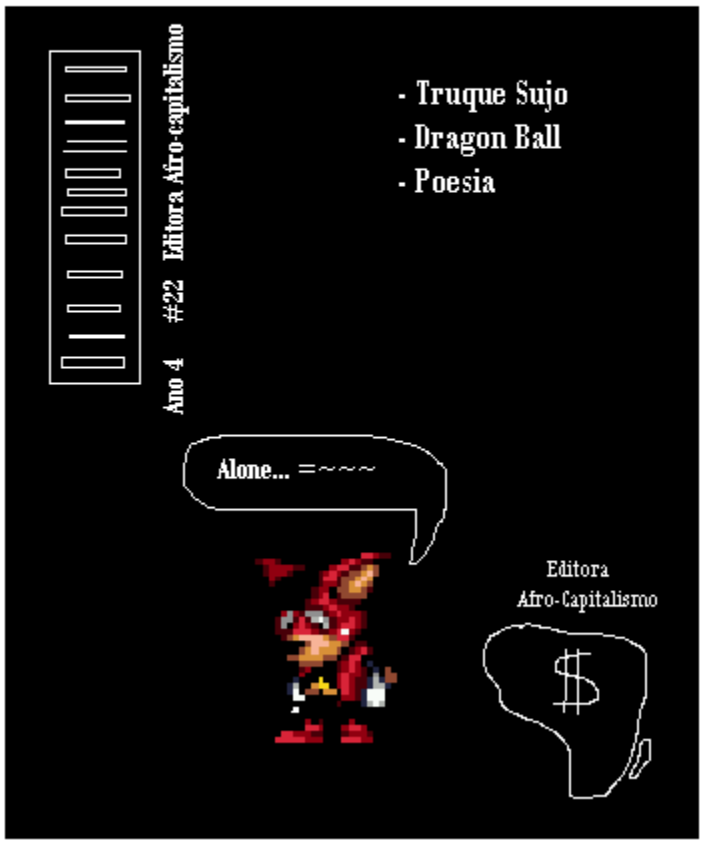
Old Games zine

Nº 22



Oh my God! They killed Max Carnage!
MC: É MENTIRA!!

Old Games Zine #22

Férias de julho. Massa né? Sem aula.. sem precisar acordar cedo... mas tem gente que pensa que férias também tem nas editoras de zines. Bem, o que eu quero dizer com isso? É que nesse mês NINGUÉM VEIO TRABALHAR! Porra ! Me deixaram SOZINHO aqui!! Não veio ninguém! Luigi Tails, Mantis, Tati Strange, Seu Madruga, Pato Donald ... Enfim, os caras me deixaram na mão! >=/ Vou descontar no salário deles (por mais que esperem que algum dia irão receber algo...) Mas ta né... tamo aí nessa versão "demo", mas fazer o quê? Se a formiga trabalha o dia inteiro, não espere bom-humor dela !

Max Carnage

Nessa edição:
- Truque Sujo
- Poesias
- Dragon Ball
- E-mails
- Espaço do leitor

TRUQUE SUJO

(SNES) BOB
Vidas - Comece o jogo com as armas carregadas e nove vidas, usando a Password 196420. O jogo diz que a Password não funcionou, mas é mentira!

(SNES) WOLFCHILD
Invencibilidade – Passe da primeira fase, matando o chefe voador. Quando erguer a arma digite A, B e START ao mesmo tempo duas vezes. Mas cuidado. Se tocar no ícone que carrega energia/mutação a manha falha.

(MEGA) DIVINE SEALING
Passe de fase – Pause durante o game, aperte ABC ao mesmo tempo. Pra não perder muito tempo, basta segurar todos os botões ao mesmo tempo.

(MEGA) ALADDIN
Comece de onde quiser – Pause o jogo e faça a seqüência ABBA, ABBA.

MC: Par!
MC: Ímpar!
MC: Um, dois, três jogaaaaa LÁ!
MC: Ganhei!
MC: Nem fudendo! Eu ganhei! >=/

POESIAS (Mas já??! É... JÁ!)

“Em Madagascar
Todas as crianças nascidas às terças,
quintas e sextas feiras são abandonadas aos animais ferozes.”
(Dissertação do Papa sobre o crime seguido de orgia)

“Às vezes, no silêncio da noite
Eu fico imaginando nós dois
Eu fico ali sonhando acordado, juntando
o antes, o agora e o depois
por que você me deixa tão solto?
por que você não cola em mim?
Tô me sentindo muito sozinho!”
(Peninha)

“Mom and dad went to a show
They dropped me off at Grandpa Joe's
I kicked and screamed, said please don't go
Grandma take me home
Wanna be alone...”
(Kurt Cobain)

MC: Porra.. já que essa edição vai ficar pobre mesmo, nada melhor do que acrescentar umas coisinhas! Vo passar pra vocês uma receita dum bolo aqui que eu achei que é da hora. Aí vai...
- 4 ovos
- 1 xícara de chá de açúcar
- ½ xícara de óleo
- 2 xícara de chá de trigo peneirada
- ½ copo de leite morno
- 1 colher de sopa de fermento em pó
- 1 pitada de sal (pega leve...)

Bata bem as gemas na batedeira com o açúcar e o óleo. Por último, coloque as claras batidas com o fermento. Pra dar aquele gostinho, ponha um pouco de azeite com vinagre. Nunca falha. Acrescente também um pouco de queijo ralado, orégano e por que não?! Batata palha. Misture bem e ponha no forno por umas 4 horas. Confia em mim, vai...

DRAGON BALL (Que rápido, né?!)

Porra.. última coisa que queria fazer agora era esse resumo -_-' hehe.. mas vamo lá!

Capítulo 23 – O grande vencedor

Tenshinhan insiste do céu para que Goku desvie da técnica que ele irá soltar, pois ela será mortalmente fatal! Mestre Kame também insiste. Chaozu pede para que Tenshinhan não se mate usando tal técnica. As mãos de Ten começam a brilhar e Goku sente um Ki muito poderoso vindo dele. E depois de calcular a arena, Tenshinhan usa o KIKOHO. Toda a arena some, criando um buraco. Goku dá um brusco pulo no ar para de desviar, e nenhum dos dois morreu. Agora com ambos no céu, quem cair primeiro perde. Tenshinhan se vê vitorioso, já que ele pode flutuar, enquanto Goku cai.Goku prepara um Kamehame Ha como último golpe, e sabendo que não fará efeito em Tenshin, ele solta virado de costas e se lança contra Tenshinhan no impulso. Agora ambos estão caindo. Ambos estão quase na mesma altura, mas por azar, Goku cai antes batendo num carro que passa por ali na rua. Tenshinhan vence o torneio de artes marciais.

No final, Tenshinhan pergunta se Goku não quer dividir o prêmio com ele, vendo que a capacidade de Goku é maior. Mas ele não faz questão e assume que Tenshin é um ótimo lutador. Então Tenshinhan se dispôs a pagar o jantar. Goku vê que esqueceu do bastão mágico e da esfera de quatro estrelas lá dentro do negócio do torneio. Kulilin se dispõe a ir lá pegar pra ele. Kame convida Tenshinhan e Chaozu para morar com ele, mas Tenshinhan se nega dizendo que não pode fazer isso por ser discípulo do mestre Tsuru. Quando de repente, ouve-se um grito lá de dentro! Todos correm pra ir ver e... encontram Kulilin MORTO. O locutor do torneio diz que um monstro apareceu lá, roubou a esfera do Goku e a lista de participantes do torneio. Goku, furioso, pega o radar do dragão, chama a Kinto Um e contra as ordens do mestre, parte para encontrar o monstro.Oolong acha um papel com o kanji de demônio (Ma). Mestre Kame se surpreende, e diz que é obra de PICCOLO DAIMAO (Grande Rei Demônio Piccolo) .É um

demônio que há muito tempo atrás aterrorisou muita gente. Kame diz que Piccolo nunca mais deveria aparecer, já que seu mestre o aprisionou numa panela com a técnica Mafuba, e o próprio Kame atirou essa panela no fundo do oceano. Quem libertou Piccolo foi o Rei Pilaf e seus homens. Eles contam á Piccolo sobre as esferas do dragão, e Piccolo tem o maior interesse nelas, pois quer se tornar jovem. Pilaf, morto de medo, pede para Piccolo deixar ele ficar com pelo menos ¼ do poder do mundo nas mãos dele, já que foi ele que o libertou. Piccolo quer se vingar de todos os mestres de artes marciais do mundo, por isso mandou pegar a lista dos participantes do torneio.

Goku encontra o monstro, e pede para ele devolver a esfera e a vida de Kulilin (na maior fúria). O monstro dá uma surra em Goku, depois que o mesmo tenta atacar, e destrói a Kinto Un. Esse monstro volta para a nave onde está Piccolo (Pilaf e os outros) e avisa que dois da lista já foram mortos; Goku e Kulilin. Pilaf se surpreende ao saber que Goku foi morto. O que não é uma surpresa, é que Goku ainda não morreu. Está apenas desmaiado. Piccolo cria outro filho (como esse monstro que derrotou Goku) cuspindo um ovo pela boca. A tarefa deste que acabou de nascer é juntar as esferas, a do outro que derrotou Goku, é matar os mestres de artes marciais. Kame, Yamcha e todos vêm na TV que os mestres estão sendo mortos, e resolvem se mudar temporariamente. Goku, no meio de uma floresta, acorda e sente cheiro de comida. Ele corre para o local do cheio e vê um peixe enorme sendo assado, e parte para devorar. Depois, tenta chamar a Kinto Um e a mesma não vem, porque foi morta.De repente, Goku é atacado pelo dono do peixe. Goku vê uma esfera pendurada no pescoço do gordinho e acha que é a esfera dele e que ele é amigo daquele monstro. Os dois começam a lutar. Os dois tem praticamente o mesmo nível de luta.Depois, Goku vê que a esfera que está pendurada no pescoço do gordinho é de uma estrela, não é a dele. O monstro que Piccolo tinha acabado de criar aparece no local também...

Continua...

1984 BIRD STUDIO (Japão) 2001 Editora Conrad (Brasil)

MC: Vai lá, só falta uma letra
P I _ O C A
MC: Hmmm... Pipoca?
MC: ...

E-MAILS

“Foi daí que pediram pizza?”
(Entregador – Pizzaria)
MC: Tsc porra! Vão sacanear a vovozinha! >=/

“Pague o aluguel!”
(Seu Barriga – Casa onde aconteceu o especial de natal do Chaves)
MC: O Seu Madruga não veio hoje.

“A zine está uma merda. Cadê os games? Se for pra ler poesia, abro um livro do Machado De Assis!”
(Glauco Pereira – Nova Hamburgo)
MC: É, realmente. De game só ficou o nome mesmo xP mas tem muita novidade chegando ae =D

“Olá pessoal da Old Games. Gostaria de saber em que edição saíram os golpes de Mortal Kombat II e como faço para conseguir as edições antigas da zine.”
(Moreira – Belém – Pará)
MC: Olá Moreira. Os golpes de MK2 sairam na Old Games #6. Para conseguir qualquer edição atrasada basta mandar um e-mail para maxcarnage2@hotmail.com ou pedir diretamente no MSN Messenger.

ESPAÇO DO LEITOR

Ajuda a Old Games a melhorar mais daqui pra frente.Preencha o campo abaixo, recorte (Ctrl + X), e mande de volta.Todas as sugestões e etc serão lidas e anotadas.

Nome: _____
Nick: _____
E-mail: _____
Sugestão/crítica e etc:
_____
_____
_____
_____
_____
_____
_____
_____
_____
_____

Bem, estamos mais uma vez atrasados, daqui a pouco a edição #23 já ta aí, mas é isso! To sozinho nessa edição =~ A novela que eu disse que ia estrear nesta edição também teve de ser adiada e tem muita novidade ainda pra pintar aqui na Old Games. Ah, e devido a falha que ocorreu no meu e-mail mês passado, pouquíssimos receberam a edição #21, quem quiser por favor me peça.Obrigado á todos e até mês que vem!

E-mails:
Old Games Zine, Max Carnage, Pato Donald e Seu Madruga:
maxcarnage2@hotmail.com
Tati Strange:
tati_strange@yahoo.com.br
Luigi Tails:
louie@cerejaazul.zzn.com

Fotolog da zine:
www.fotolog.net/maxcarnage

Old Games zine Nº22 Julho 2005 - editora $ Afro-capitalismo $
All Rights Reserved